

REGOLAMENTO 4 contro 4 TUTTOCAMPO

Durata della partita:

La gara consta di 6 periodi, della durata di 6' ciascuno. Durante la partita, il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo in occasione di ogni fallo, dell'effettuazione dei tiri liberi e dal salto a due, dei minuti di sospensione (uno per periodo per ciascuna squadra) ed ogni qualvolta il Miniarbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.). Il minuto di sospensione può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e, deve essere accordato, a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito).

Punteggio della partita:

Al termine di ciascun periodo di gioco, si procederà come di seguito indicato:

- verrà azzerato il punteggio della partita sul tabellone segnapunti
- 3 punti verranno attribuiti alla squadra vincitrice del quarto di gioco disputato
- 1 punto verrà assegnato alla squadra perdente nel quarto disputato
- 2 punti per ciascuna squadra in caso di pareggio nel quarto di gioco disputato
- in caso di pareggio nella somma dei punti totali a fine partita, si procederà alla verifica dei canestri totali realizzati, con la vittoria attribuita a chi ne avrà realizzato il maggior numero in caso di ulteriore parità, verrà applicato l'art.13 relativo ai periodi supplementari.

Utilizzo dei giocatori:

- è prevista la partecipazione di minimo 10 e massimo 12 giocatori/trici, con i seguenti criteri di utilizzo: se una squadra si presenta in campo con un numero di giocatori inferiore a 10, l'incontro verrà disputato ugualmente ma, ai fini di un'eventuale classifica, la vittoria verrà assegnata alla squadra in regola con il punteggio di 18 a 6;
- se una squadra si presenta in campo con 10 giocatori, 6 giocatori dovranno giocare obbligatoriamente due periodi interi, mentre 4 giocatori potranno giocare 3 periodi (vedi regola sostituzione giocatori art.16). I giocatori che disputeranno il terzo periodo di gioco possono essere solo giocatori che hanno giocato di meno, o a parità di condizione che hanno realizzato meno punti o commesso meno falli. Ad ulteriore parità di condizione sceglie l'Istruttore. Non sono ammesse sostituzioni (salvo le eccezioni previste dall'art.16);
- se una squadra si presenta in campo con 11 giocatori, 9 giocatori dovranno giocare obbligatoriamente due periodi interi, mentre 2 giocatori potranno giocare 3 periodi (vedi regola sostituzione giocatori art.16): i giocatori che disputeranno il terzo periodo di gioco possono essere solo giocatori che hanno giocato di meno, o a parità di condizione che hanno realizzato meno punti o commesso meno falli. Ad ulteriore parità di condizione sceglie l'Istruttore. Non sono ammesse sostituzioni (salvo le eccezioni previste dall'art.16);
- se una squadra si presenta in campo con 12 giocatori, tutti e 12 dovranno giocare 2 periodi di gioco; non sono ammesse sostituzioni (salvo le eccezioni previste dall'art.16).

IMPORTANTE: OBBLIGO DI SCHIERARE NEI PRIMI TRE PERIODI TUTTI GLI ATLETI ISCRITTI A REFERTO.

